Exercícios de Ponteiros

Para todos os códigos abaixo, faça com que a inicialização da variável da função main seja feita por uma função, via passagem por referência.

int main() {

int a;

a=3;

printf("%d",a);

return 0;

}

int main() {

int \*a;

a = (int\*)malloc(sizeof(int));

\*a=3; //Essa linha deve ficar na função main

printf("%d",\*a);

return 0;

}

int main() {

int \*a;

a = (int\*)malloc(sizeof(int));

\*a=3; //agora essa atribuição também deve ser colocada na função de inicialização.

printf("%d",\*a);

return 0;

}

int main() {

int \*a;

a = (int\*)malloc(2 \* sizeof(int));

\*a=3; //Essa linha deve ficar na função main

\*(a+1)=5; //Essa linha deve ficar na função main

printf("%d\n",\*a);

printf("%d\n",\*(a+1));

return 0;

}

int main() {

int \*a;

a = (int\*)malloc(2 \* sizeof(int));

\*a=3; //Essa linha deve ficar na função de inicialização

\*(a+1)=5; //Essa linha deve ficar na função de inicialização (DESAFIO!!!)

printf("%d",\*a);

printf("%d",\*(a+1));

return 0;

}